

4

van der

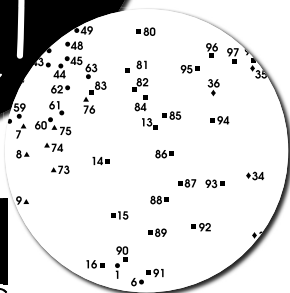


POCKET

DOT
DOT

to

PUZZELBOEK



Amersfoort, 2016

Regels & voorschriften

Er zijn slechts twee basisregels om in gedachten te houden ...

1. Probeer een min of meer rechte lijn te trekken wanneer je punten verbindt. Zo pakt de tekening het best uit.

2. Volg de nummers in numerieke volgorde zodat de afbeelding zichtbaar wordt.

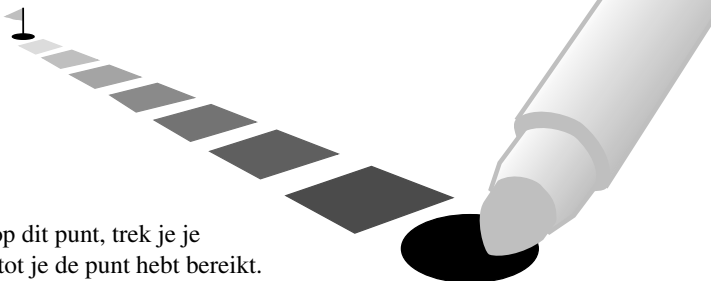


Lange afstanden

Voor het verbinden van punten die ver uit elkaar staan, is dit een handige tip.

1. Zet je pen/stift op de beginpunt.

2. Richt je ogen op de punt waar je naartoe gaat.

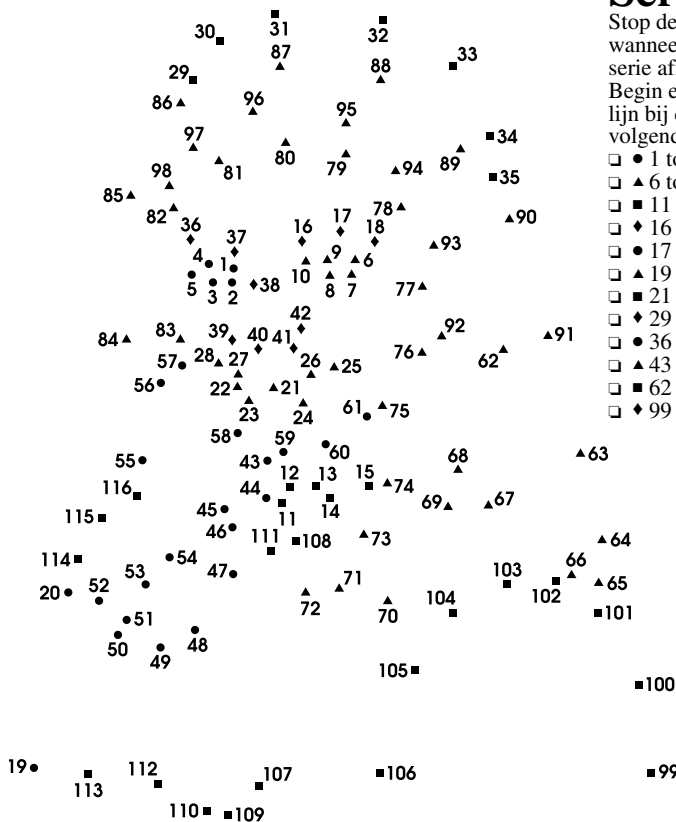


3. Terwijl je je focust op dit punt, trek je je pen/stift over het papier tot je de punt hebt bereikt. Zo trek je een redelijk rechte lijn.

Series

Stop de lijn
wanneer je een
serie afmaakt.
Begin een nieuwe
lijn bij de
volgende serie.

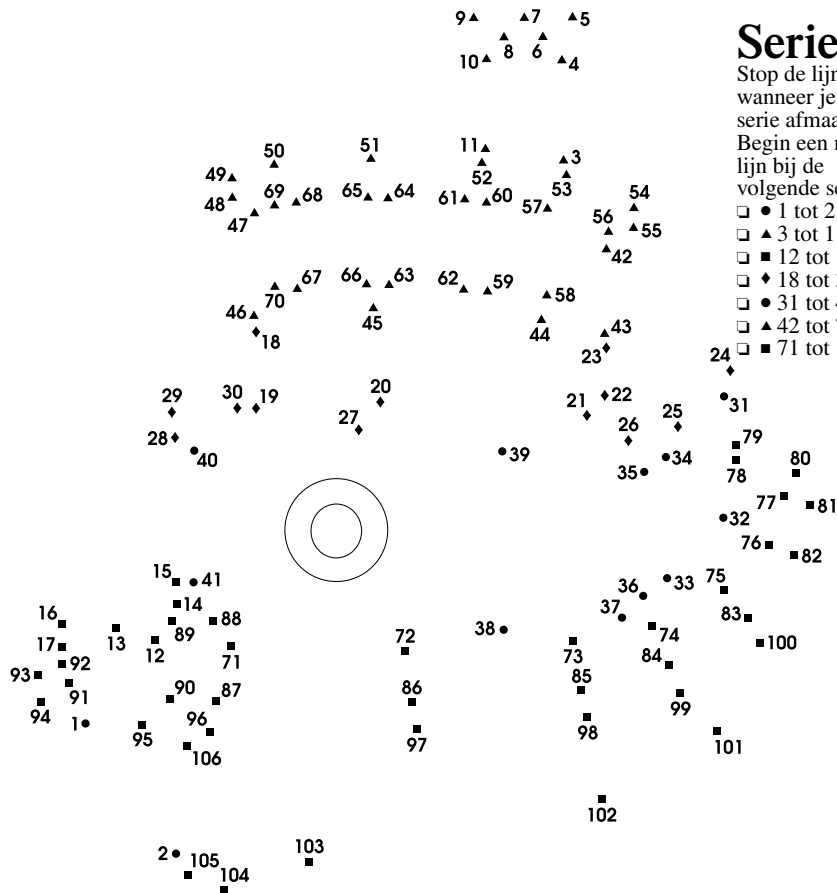
- ● 1 tot 5
- ▲ 6 tot 10
- ■ 11 tot 15
- ◆ 16 tot 18
- ● 17 tot 19
- ▲ 19 tot 20
- ■ 21 tot 28
- ◆ 29 tot 35
- ● 36 tot 42
- ▲ 43 tot 61
- ■ 62 tot 98
- ◆ 99 tot 116



Series

Stop de lijn
wanneer je een
serie afmaakt.
Begin een nieuwe
lijn bij de
volgende serie.

- ● 1 tot 2
- ▲ 3 tot 11
- ■ 12 tot 17
- ♦ 18 tot 30
- ● 31 tot 41
- ▲ 42 tot 70
- ■ 71 tot 106

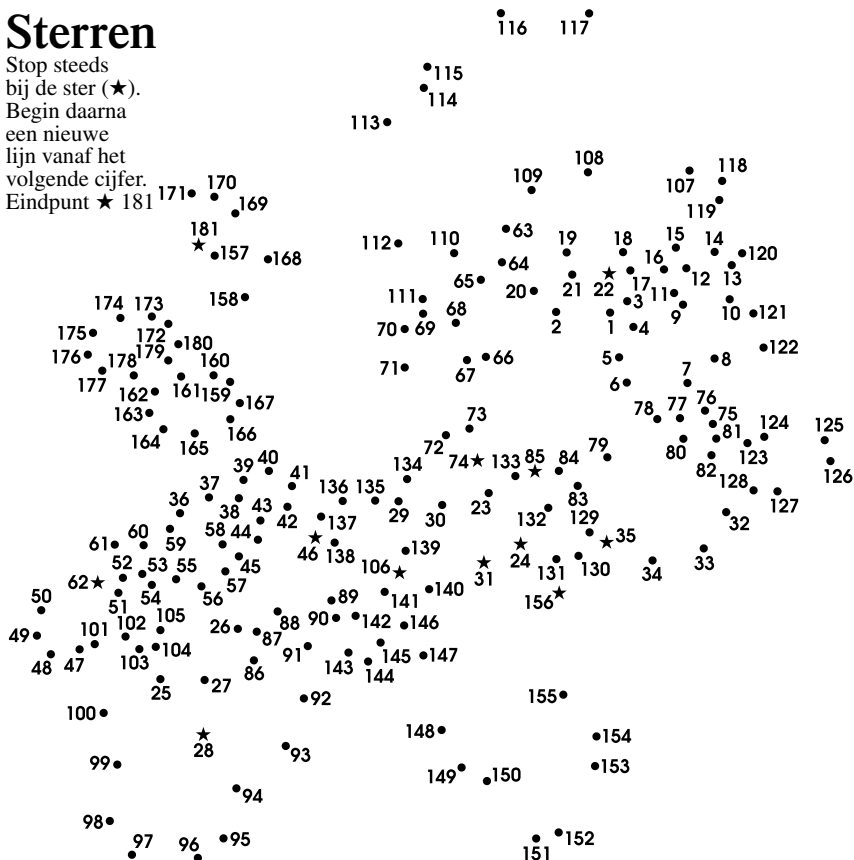


Sterren

Stop steeds
bij de ster (★).

Begin daarna
een nieuwe
lijn vanaf het
volgende cijfer.

Eindpunt ★ 181

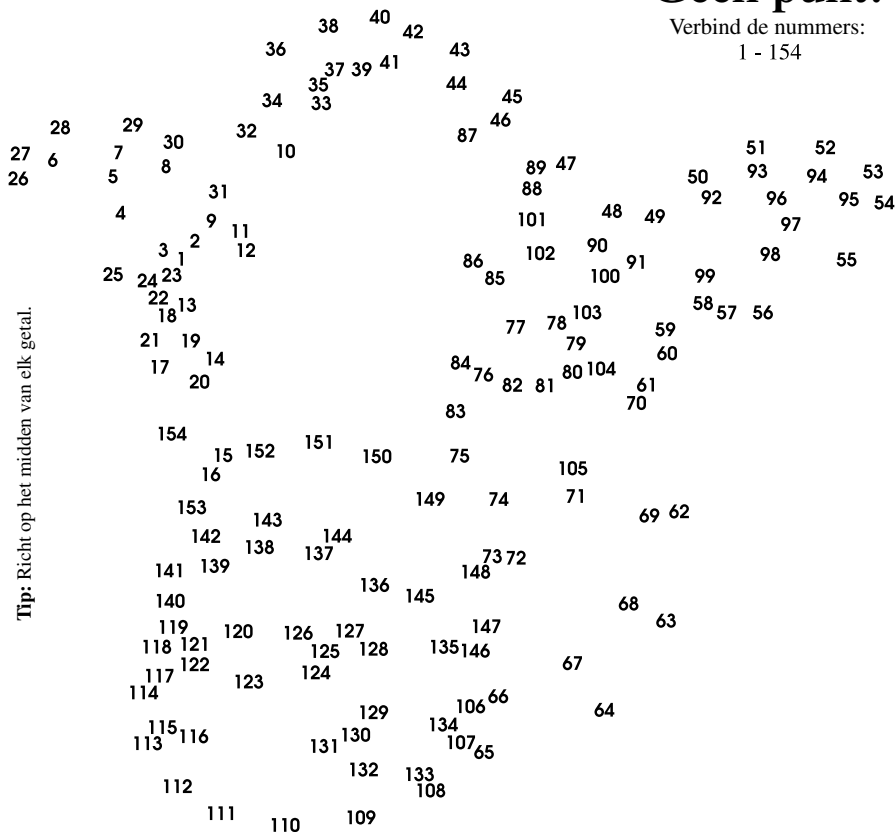


Geen punt!

Verbind de nummers:

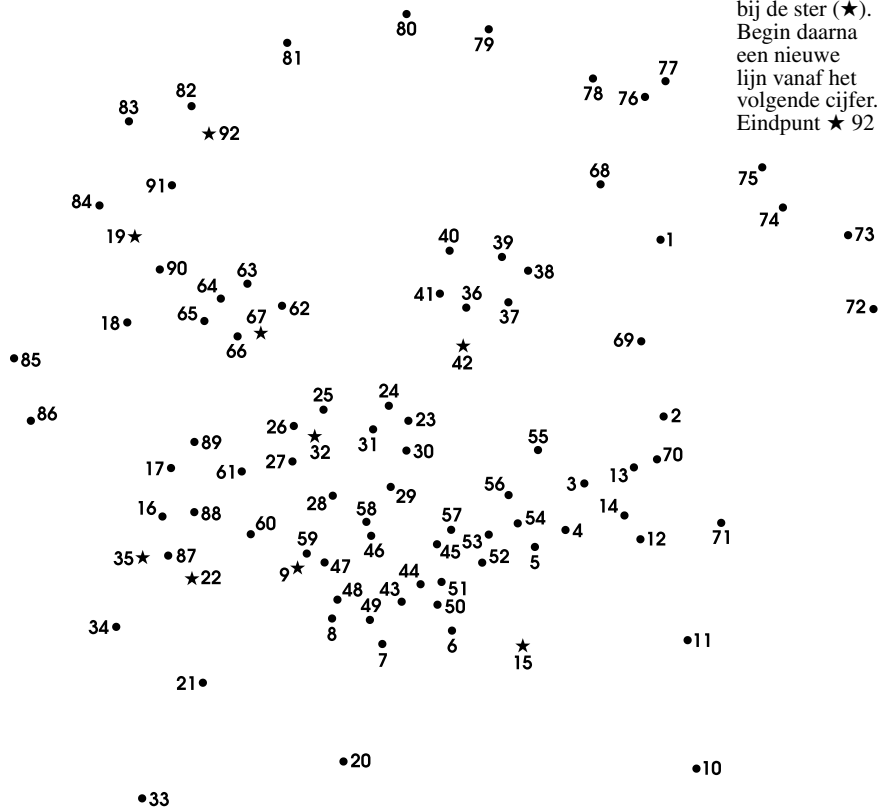
1 - 154

Tip: Richt op het midden van elk getal.



Sterren

Stop steeds
bij de ster (★).
Begin daarna
lijn vanaf het
volgende cijfer.
Eindpunt ★ 92



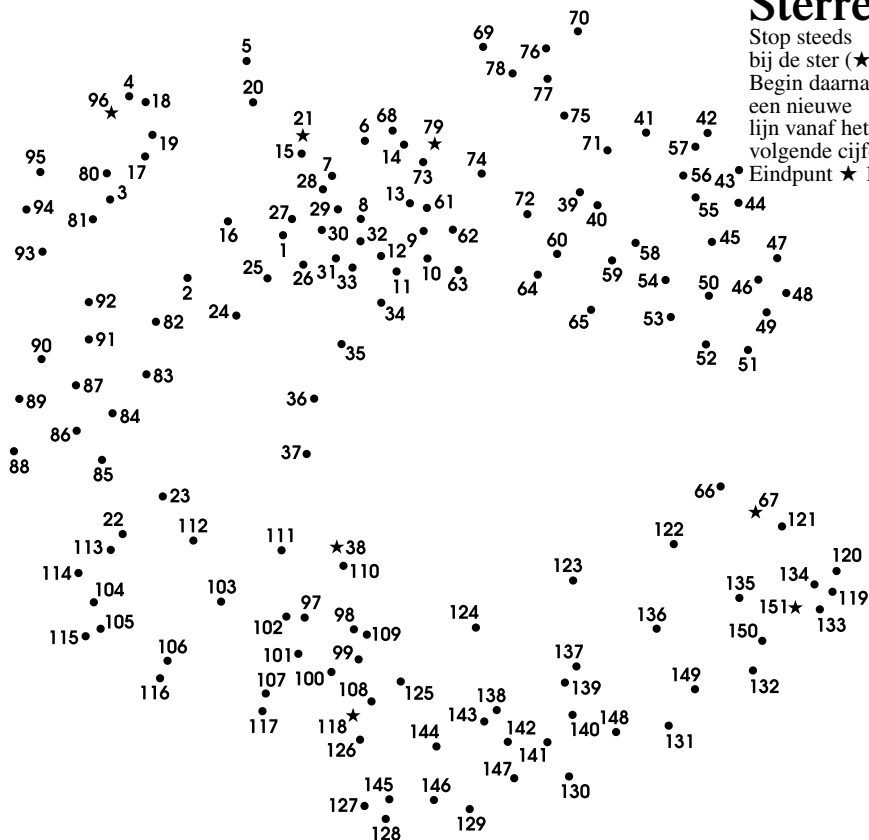
Stop steeds bij de ster (★). Begin daarna een nieuwe lijn vanaf het volgende cijfer. Eindpunt ★ 117

Stop steeds bij de ster (★). Begin daarna een nieuwe lijn vanaf het volgende cijfer. Eindpunt ★ 117



Sterren

Stop steeds
bij de ster (★).
Begin daarna
een nieuwe
lijn vanaf het
volgende cijfer.
Eindpunt ★ 151



Verbind de punten:

- 1 - 140
- A - I

